**КОНКУРС ПРОГРАММИСТОВ - 2018**

***Учителя информатики Барулина Н.Н., Перлова Н.В.***

**В период появления первых компьютерных систем остро встал вопрос того, как «научить» машину воспринимать указываемые к исполнению задачи человеком. Тут и появился термин «компьютерное программирование». Сегодня многие пользователи, не знакомые с основами и тонкостями этих процессов, считают, что это что-то из области фантастики, недоступное рядовому обывателю.**

***Однако, при желании, освоить программирование можно!***

**В конкурсе принимали участие лицеисты 9 - 11 классов.**

**Конкурсанты продемонстрировали глубокие знания информационно-коммуникационных технологий и творческий подход к созданию компьютерных проектов.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **Юлдашев Андрей,**  **11 «А» класс**  представил FIRST DAY TO DIE | |
| **Павлюков** **Илья,**  **11 «А» класс**  представил программу «Пособие для урока информатики». | |
| **Гаранин Артём,**  представил на школьном конкурсе программистов game-project жанра платформер | **Максим Рева,**  **10 «Б» класс**  представил программу для решения диофантовых уравнений | | **Самохин Олег,**  **11 «А» класс**  Игра в стиле Rogue like RPG  **C++11 IDE: MVS 2017 Community** |